**Nesse documento será abordado o passo a passo da gestão de um projeto simulado (sistema de gestão da escola esperança).**

**1° ETAPA: DECLARAÇÃO DE VISÃO DO PROJETO**

O documento de visão de projeto é simples, curto, direto e serve para:

* Dar direção e orientar o projeto desde o seu início
* Apresentar o escopo preliminar, objetivos e metas do projeto, para as principais partes envolvidas.

Geralmente o documento de visão é revisado muitas vezes antes do início do projeto até que ele satisfaça a visão dos patrocinadores, gestores e de outras autoridades à frente desse projeto.

Deve se aplica ao documento a técnica S.M.A.R.T. Veja o documento de declaração de visão na pasta de recursos.

Diagrama

Descrição gerada automaticamente

O documento de visão de projeto deve conter:

* Título.
* Objetivo – inclui estimativa de data de término, valor máximo do orçamento, especificação do produto.
* Justificativa – o porquê de o projeto existir.
* Descrição Geral – Detalhes a respeito do projeto, o que é, para que serve, quem vai usar pra que, etc...
* Equipe – quem são os membros, Scrum master, dono do projeto e equipe scrum.
* Partes interessadas – uma lista de quem são e por que estão interessados no projeto.
* Premissas – São detalhes dos quais o projeto depende (se for o caso), mas não tem como se ter certeza do estado ou disponibilidade desse detalhe. Veja o documento na pasta de recursos para exemplos.
* Restrições – qualquer restrição do projeto, como data limite, orçamento, funcionalidade do produto, etc...
* Escopo do projeto – Excluir tudo que não faz parte do projeto, coisas duvidosas, que beiram o limiar do escopo original (coisas que podem ser entendidas como parte do projeto, mas que não são)
* Riscos preliminares – possíveis impedimentos que possam atrapalhar o desenvolvimento do projeto

A declaração de visão é criada, gerenciada e propagada pelo Product Owner, que garante que o Product Backlog esteja sempre alinhado com a visão do produto.

No entanto, o Time Scrum, os clientes e quaisquer outras partes relevantes interessadas podem estar diretamente envolvidos no refinamento dessa Visão.

**2° ETAPA: DEFININDO A EQUIPE SCRUM**

**Scrum Master:**

Suas principais responsabilidades são: Aplicar os valores e práticas do SCRUM, blindar o time de interferências externas, remover impedimentos, garantir que a equipe está funcional e produtiva.

Com base nisso um candidato a Scrum Master dever ter: Boa capacidade de resolver problemas, disponibilidade para dar suporte ao time garantindo o avanço das tarefas, ter comprometimento com o projeto, foco na entrega, liderar pelo exemplo

**Artigo: O Scrum Master é um Gerente de Projetos?** Não, na metodologia ágil o gestor de projetos fica ‘acima’ do Scrum Master e do dono do produto e atua de maneira mais abrangente. Leia o [artigo da aula 30](https://www.udemy.com/course/gestao-projetos-agile-scrum-completo/learn/lecture/8901582#overview) para uma explicação detalhada.

**Dono do Produto:**

É quem faz a ligação entre os interessados no projeto (cliente/clientes, patrocinadores, usuários etc.) e a equipe Scrum. Deve entender as necessidades do cliente e ter boa comunicação com o time